

Vulnérabilités : E/O

Donne 22 2*

Donneur : Est

Contrat : 3 SA +2

Entame : V ♠ Joueur : Est

♠ A 7 ♥ R 7 6 ♦ V 9 7 3 2 ♣ A 8 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td></td><td style="text-align: center;">E</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table>	N			O		E		S		♠ R 6 ♥ A 5 4 ♦ A D 8 5 4 ♣ R 5 4	♠ V 10 9 8 3 2 ♥ D V 9 2 ♦ ♣ D 10 2
N												
O		E										
	S											

Enchères :

S	O	N	E
			1 SA
P p	3 SA	P	P

Solution :

Pas de difficulté pour les enchères

Sud n'est pas assez fort pour intervenir

Le déclarant doit évidemment affranchir les ♦

Jusqu'à 10 cartes et sans le Roi, l'impasse est le meilleur jeu mais ici il manque aussi le 10.

Est appelle l'As ♠ du mort et joue V ♦, maniemment qui permet de faire l'impasse contre le Roi mais également de se prémunir contre Roi-10^{ème} en Nord.

Si Nord fournit un petit, Est jouera ensuite ♦ vers sa Dame

Si Nord couvre, Est prend et retourne au mort et fait l'impasse au 10.

11 levées grâce à ce maniemment de sécurité