

Vulnérabilités : E/O

Donne 22 2*

Donneur : Est

Contrat : 3 SA +2

Entame : V ♠ Joueur : Est

♠ D 5 4
 ♥ 10 8 3
 ♦ R 10 6
 ♣ V 9 7 6

	N	
O		E
	S	

♠ A 7
 ♥ R 7 6
 ♦ V 9 7 3 2
 ♣ A 8 3

♠ R 6
 ♥ A 5 4
 ♦ A D 8 5 4
 ♣ R 5 4

♠ V 10 9 8 3 2
 ♥ D V 9 2
 ♦
 ♣ D 10 2

Enchères :

S	O	N	E
			1 SA
P	3 SA	P	P
p			

Solution :

Pas de difficulté pour les enchères

Sud n'est pas assez fort pour intervenir

Le déclarant doit évidemment affranchir les ♦

Jusqu'à 10 cartes et sans le Roi, l'impasse est le meilleur jeu mais ici il manque aussi le 10.

Est appelle l'As ♠ du mort et joue V ♦, maniemment qui permet de faire l'impasse contre le Roi mais également de se prémunir contre Roi-10^{ème} en Nord.

Si Nord fournit un petit, Est jouera ensuite ♦ vers sa Dame

Si Nord couvre, Est prend et retourne au mort et fait l'impasse au 10.

11 levées grâce à ce maniemment de sécurité