

Vulnérabilités : Personne Donne 17 *

Donneur : Nord Contrat : 4 ♠ = Entame : 10 ♣ Joueur : Est

	♠ 7 4 3	
	♥ A V 10 5	
	♦ 9 4 3	
	♣ R D 7	
♠ V 9 8 6	N	♠ A D 10 5
♥ R 3	O E	♥ D 8 4 2
♦ A V 7 2	S	♦ R D
♣ V 5 4		♣ A 6 3
	♠ R 2	
	♥ 9 7 6	
	♦ 10 8 6 5	
	♣ 10 9 8 2	

Donneur : Nord Contrat : 4 ♠ =

Entame : 10 ♣

Enchères :

S	O	N	E
		P	1 SA
P	2 ♣	P	2 SA
P	4 ♦	P	4 ♠
P	P	P	

Solution :

2 SA = Les 2 majeures quatrièmes

4 ♦ = Transfert pour le ♠, pour jouer la manche

Plutôt que de tout miser sur l'impasse au Roi d'atout (d'ailleurs, comment iriez-vous au mort ?), prenez l'entame, encaissez le R ♦, surprenez la Dame de l'As et tirez le Valet, pour défausser un ♣ perdant. Jouez le R ♥, la défense prend, encaisse une levée de ♣ et vous coupez le tour suivant de la couleur. Encaissez la D ♥, coupez un ♥, vous pouvez vous permettre l'impasse ♠. Elle échoue, Sud rejoue atout mais vous terminez en double coupe. 10 levées.

Si vous rendez la main à l'adversaire AVANT d'avoir éliminé une perdante ♣, vous chuterez si le R ♠ est mal placé