

Vulnérabilités : Personne      Donne 17 \*

Donneur : Nord      Contrat : 4 ♠ =      Entame : 10 ♣      Joueur : Est

	♠ 7 4 3										
	♥ A V 10 5										
	♦ 9 4 3										
	♣ R D 7										
♠ V 9 8 6	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 10px;">N</td><td></td><td style="padding: 2px 10px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">O</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="padding: 2px 10px;">S</td><td></td></tr> </table>	N		E	O				S		♠ A D 10 5
N		E									
O											
	S										
♥ R 3			♥ D 8 4 2								
♦ A V 7 2			♦ R D								
♣ V 5 4			♣ A 6 3								
	♠ R 2										
	♥ 9 7 6										
	♦ 10 8 6 5										
	♣ 10 9 8 2										

Donneur : Nord      Contrat : 4 ♠ =

Entame : 10 ♣

Enchères :

S	O	N	E
		P	1 SA
P	2 ♣	P	2 SA
P	4 ♦	P	4 ♠
P	P	P	

### Solution :

2 SA = Les 2 majeures quatrièmes

4 ♦ = Transfert pour le ♠, pour jouer la manche

Plutôt que de tout miser sur l'impasse au Roi d'atout (d'ailleurs, comment iriez-vous au mort ?), prenez l'entame, encaissez le R ♦, surprenez la Dame de l'As et tirez le Valet, pour défausser un ♣ perdant. Jouez le R ♥, la défense prend, encaisse une levée de ♣ et vous coupez le tour suivant de la couleur. Encaissez la D ♥, coupez un ♥, vous pouvez vous permettre l'impasse ♠. Elle échoue, Sud rejoue atout mais vous terminez en double coupe. 10 levées.

Si vous rendez la main à l'adversaire AVANT d'avoir éliminé une perdante ♣, vous chuterez si le R ♠ est mal placé