

Vulnérabilités : N/S

Donne 2 **

Donneur : Est

Contrat : 3 SA =

Entame :

R ♦

Joueur : Nord

	♠ A R 7											
	♥ A D 5 4											
	♦ A 5											
	♣ 10 9 8 6											
♠ V 10 8 3 2	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 10px;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">O</td><td></td><td style="padding: 2px 10px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	N			O		E	S			♠ D 9 5	
N												
O		E										
S												
♥ 7 6 2		♥ R V 10 9										
♦ 9 3		♦ R D V 10 8										
♣ V 7 4		♣ 2										
	♠ 6 4											
	♥ 8 3											
	♦ 7 6 4 2											
	♣ A R D 5 3											

Donneur : Est Contrat : 3 SA =

Entame : R ♦

Enchères :

S	O	N	E
			1 ♦
P	P	X	P
2 ♣	P	2 ♦	P
3 ♦	P	3 SA	P
P	P		

Solution :

X = A partir de 8 H, si la distribution le permet.

2 ♣ = Jusqu'à 11 H, face à un contre de réveil.

2 ♦ = Au moins 14 H, sans enchère naturelle satisfaisante.

3 ♦ = Maximum, sans arrêt ♦.

3 SA = Mon arrêt ♦ n'est pas parfait, mais il existe.

Vous vous apprêtez à "tablér" 9 levées (5 ♣, 1 ♦, 1 ♥ et 2 ♠) quand vous réalisez que si les ♣ ne sont pas partagés 2-2, la couleur est "bloquée".

Vous prenez au deuxième tour de ♦ (pour vérifier que la couleur est partagée au pire 5-2), encaissez As et Roi de ♣ et si la couleur est partagée 3-1, jouez ♦, en défaussant un ♣. Est encaisse 3 ♦, vous prenez le retour et faites le reste, les ♣ étant maintenant "débloqués", 9 levées.