

Vulnérabilités : PERSONNE      Donne 30 \*\*

Donneur : Est

Contrat : 4 ♥ =

Entame : D ♠

Joueur : Nord

♠ 8 5 2		
♥ R D V 10 9 8		
♦ A D 9		
♣ 6		
♠ 9 7 6 4	N O            E S	♠ D V 10
♥ 3		♥ A
♦ V 10 8 5 2		♦ R 7 3
♣ A V 4		♣ R 9 8 7 5 3
♠ A R 3		
♥ 7 6 5 4 2		
♦ 6 4		
♣ D 10 2		

Donneur : Est      Contrat : 4 ♥ =

Entame : D ♠

Enchères :

S	O	N	E
			1 ♣
P	1 ♠	2 ♥	X
4 ♥	P	P	P

Solution :

2 ♥ = 6 cartes ou 5 belles, 11-17 H

X = 3 ♠, dans une main agréable ou une main très forte

4 ♥ = Pour les gagner

Pour gagner votre contrat, il faut réaliser 2 levées de ♦, afin de pouvoir défausser un ♠ du mort et ainsi couper celui qui est perdant de votre main. Mais, plutôt que de tout miser sur la place du Roi ♦, commencez par jouer petit pour le 9. Si Ouest possède le Valet et le 10, cela poussera au Roi et votre contrat sera réussi. Si cela ne fonctionne pas, il sera toujours temps de jouer un petit pour la Dame. Ici, le 9 "pousse" au Roi, c'est gagné.

Certes, si rien ne fonctionne, vous ferez 2 levées de chute au lieu d'1 mais la probabilité de réussite étant de 62,5 %, la manœuvre mérite d'être tentée. À noter que si Ouest intercale le 10 ou le Valet au 1<sup>er</sup> tour, couvrez la Dame, puis jouez petit vers le 9 au 2<sup>ème</sup> tour.