

Vulnérabilités : personne Donne 8 **

Donneur : Ouest Contrat : 6 ♥ = Entame : R ♦ Joueur : Nord

	♠ A D 6					
	♥ A D V 10 8 3					
	♦ 7					
	♣ R 5 2					
♠ V 10 9 ♥ 7 ♦ 9 8 6 3 ♣ D 10 8 7 4	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 100%;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	♠ R 8 3 2 ♥ 4 2 ♦ R D 10 4 ♣ V 9 3	
N						
O E						
S						
	♠ 7 5 4					
	♥ R 9 6 5					
	♦ A V 5 2					
	♣ A 6					

Donneur : Ouest Contrat : 6 ♥ =

Entame : R ♦

Enchères :

S	O	N	E
	P	1 ♥	P
2 ♦	P	3 ♥	P
4 ♣	P	4 SA	P
5 ♣	P	5 SA	P
6 ♣	P	6 ♥	P
P	P		

Solution :

3 ♥ = 6 cartes autonomes, main de deuxième zone

4 ♣ = Contrôle, fit ♥ implicite

5 ♣ = 3 clés

6 ♣ = Pas de Roi

Avant de tout miser sur l'impasse ♠,

Flash visuel : long à l'atout des 2 cotés = élimination–remise en main

As ♦, ♦ coupé, 2 tours d'atout en finissant au mort, ♦ coupé (la dame ne tombe pas...) As ♣, ♣ pour le Roi, ♣ coupé et V ♦ en défaussant le petit ♠ de votre main. En main, Est ne peut que jouer ♠ dans votre fourchette ou "coupe et défausse". 12 levées dans les 2 cas.