

Vulnérabilités : E/O

Donne 16 **

Donneur : Ouest

Contrat : 3 SA -1

Entame : V ♣

Joueur : Ouest

<p>♠ A R 5</p> <p>♥ 6 3</p> <p>♦ A D V 10 6</p> <p>♣ A 5 2</p>	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O E	S	<p>♠ 8 6 2</p> <p>♥ A V 10 5 2</p> <p>♦ 7 4</p> <p>♣ D 6 3</p>
N					
O E					
S					
	<p>♠ V 10 9 3</p> <p>♥ D 8 4</p> <p>♦ R 9 2</p> <p>♣ R 8 4</p>				

Donneur : Ouest

Contrat : 3 SA -1

Entame : V ♣

Enchères :

S	O	N	E
	1 ♦	P	1 ♥
P	2 SA	P	3 ♣
P	3 SA	P	P
P			

Solution :

3 ♣ = Check-back Stayman

3 SA = Ni 3 ♥, ni 4 ♠

Le déclarant prend l'entame en main (si le Roi est placé, il le restera et ainsi la Dame pourrait être une entrée au mort) et présente un petit ♥. Fournissez le Roi. En effet, les enchères et la façon de jouer du déclarant ne laissent aucun doute, il a 2 petits ♥ et donc, votre partenaire détient la Dame 3^{ème}.

Si vous mettez un petit, Ouest placera le 10 du mort et Sud prendra de la Dame (ou laissera passer, mais alors Ouest affranchira les ♦).

Ouest prendra le retour et jouera ♥ de nouveau, en plaçant le Valet. Il réalisera alors 4 levées dans la couleur puis tentera l'impasse ♦ pour trouver sa 9^{ème} levée, ce qui fonctionne ici ... Si vous intercalez le Roi au 1^{er} tour, les ♥ seront "enterrés", la D ♣ n'étant pas une entrée au mort