

Vulnérabilités : E/O Donne 9 *

Donneur : Nord Contrat : 3 ♠ = Entame : D ♥ Joueur : Sud

	♠ D V 6	
	♥ R 8 4 3	
	♦ 9 6 4	
	♣ R 7 3	
♠ 7 3 2		♠ 9 4
♥ D V 10 5		♥ A 9 7
♦ V 2		♦ D 10 8 5
♣ A V 8 5		♣ D 10 9 4
	♠ A R 10 8 5	
	♥ 6 2	
	♦ A R 7 3	
	♣ 6 2	

Donneur : Nord Contrat : 3 ♠ =

Entame : D ♥

Enchères :

S	O	N	E
		P	P
1 ♠	P	2 ♠	P
2 SA	P	3 ♣	P
3 ♦	P	3 ♠	P
P	P		

Solution :

2 SA = Enchère d'essai généralisé

3 ♣ = Non, minimum, force à ♣ (As ou Roi).

3 ♦ = J'ai besoin d'une aide à ♦

3 ♠ = Négatif

Vous coupez le 3^{ème} tour de ♥ et jouez 3 tours de ♦. Quels que soient le partage de la couleur et l'attitude de la défense, vous pourrez couper maître votre dernier ♦. Il sera alors temps de jouer ♣ vers le Roi et de purger les atouts.

À noter que si vous purgez les atouts prématurément, vous ne ferez que 8 levées.

La manche est très mauvaise, il faut les 2 As bien placés (25% de chance)

Il ne faut donc pas la déclarer en tournoi par Paires.

En revanche, il suffit d'un As placé sur 2 (75% de chance) pour faire 9 levées.