

Vulnérabilités : E/O    Donne 22 \*\*

Donneur : Est    Contrat : 6 ♥ =    Entame : 4 ♠    Joueur : Sud

	♠ 9 5 3	
	♥ D 9 7 4	
	♦ D 10 6 3	
	♣ R 8	
♠ R 8 4 2	N O            E S	♠ A D V 10 7
♥ 10 6		♥ 5 2
♦ V 2		♦ 8 7
♣ V 7 4 3 2		♣ D 9 6 5
	♠ 6	
	♥ A R V 8 3	
	♦ A R 9 5 4	
	♣ A 10	

Donneur :    Est    Contrat : 6 ♥ =

Entame : 4 ♠

Enchères :

S	O	N	E
			P
1 ♥	P	2 ♥	2 ♠
2 SA	P	3 ♣	P
3 ♦	P	4 ♦	P
4 SA	P	5 ♣	P
5 ♦	P	6 ♥	P
P	P		

## Solution :

2 ♠ : pour l'entame, protégé par le Passe initial

2 SA : enchère d'essai généralisée

3 ♣ : non minimum (le 4<sup>ème</sup> atout vaut cher), une force (AS et R)

3 ♦ et 4 ♦ : on poursuit

5 ♣ : 0 clé

5 ♦ : question à la D d'atout

As ♠ et ♠, Nord coupe et ôte les atouts adverses. Seul danger, les ♦ éventuellement partagés 4-0 et pour lutter contre cet événement rare mais possible, il suffit de commencer par jouer l'As ou le R de la couleur. Ainsi, Sud garde une fourchette de chaque côté, qui permettrait alors de capturer le V où qu'il soit.