

Vulnérabilités : Personne Donne 14 *

Donneur : Est Contrat : 4 ♠ = Entame : D ♥ Joueur : Ouest

♠ V 9 8 4 3 ♥ R 7 4 ♦ 6 4 ♣ R 9 3	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;"></td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td><td style="padding: 5px;"></td></tr> </table>	N		O	E	S		♠ A 2 ♥ D V 10 8 ♦ 5 2 ♣ V 7 6 4 2	♠ R D 10 7 ♥ A 6 3 ♦ R D V 10 8 ♣ 5
N									
O	E								
S									
	♠ 6 5 ♥ 9 5 2 ♦ A 9 7 3 ♣ A D 10 8								

Donneur : Est Contrat : 4 ♠ =

Entame : D ♥

Enchères : ♠ ♥ ♦ ♣

S	O	N	E
			1 ♦
P	1 ♠	P	3 ♠
P	4 ♠	P	P
P			

Solution :

3 ♠ : 4 cartes, 16-18 H, main irrégulière

4 ♠ : 2 Rois et un 9^{ème} atout

Le déclarant se compte 4 perdantes : 3 As et 1 ♥

S'il joue immédiatement atout, il ne se laisse aucune chance, la défense prend et rejoue ♥.

Quand elle prendra de nouveau la main (à ♦ ou à ♣), elle encaissera le ♥.

Jouer ♦ nécessite le partage 3-3 de la couleur (36%), en conservant l'As ♥.

Jouer ♣ nécessite l'As en Sud (50%), en conservant le R ♥.

Conformément aux probabilités, le déclarant prend l'entame de l'As et joue ♣, Sud prend et rejoue ♥, pour le R d'Ouest, qui encaisse le R ♣ en défaussant le ♥ du mort.

Le déclarant joue atout et ne donne plus que l'As ♠ et celui de ♦