Vulnérabilités : N/S Donne 18 **

Donneur : Ouest Contrat : 2 ♠ +1 Entame : D ♣ Joueur : Sud

	♠ A ♥ 10 7 2 ♦ R 8 7 6 ♣ A 9 5 4 2	
♠ D 10 8 ♥ A 8 4 ♦ A D 10 ♣ D V 10 3	N O E S	♠ 9 7 6 ♥ D V 9 5 ♦ 9 4 3 ♣ R 8 7
	♠ R V 5 4 3 2 ♥ R 6 3 ♦ V 5 2 ♣ 6	

Donneur : Ouest Contrat : 2 ♠ +1

Entame : D ♣

Enchères : ♠ ♥ ♦ ♣

S	O	N	E
			P
P	1 SA	P	P
2 ♠	P	P	P

Solution :

2 ♠ : Le réveil est évident

Sud n'a pas envie de jouer les couleurs rouges lui-même.
As ♣, ♣ coupé, ♠ pour l'As, ♣ coupé, R ♠ et ♠.

En main, Ouest doit choisir entre ♦ et ♥ (♣ affranchit le dernier du mort).

Il pose sur table la D ♦, carte technique, pour, 1° faire sauter la remontée au mort et 2°, couvrir le cas où le V serait en Sud.
Le R du mort et ♦, inutile de jouer ♥, l'As est connu en Ouest.
Ouest prend ses 2 levées dans la couleur et joue son ♣ maître.
Sud défausse un ♥ et Ouest lui offre le R. Plus 1.

Si Sud coupe, il devra jouer ♥ et perdre 3 levées dans la couleur.