

Vulnérabilités : Tous Donne 26 \*\*

Donneur : Est Contrat : 4 ♠ = Entame : As ♦ Joueur : Ouest

	♠ 5 4								
	♥ 8 3								
	♦ A R V 10 6 2								
	♣ R 10 8								
♠ A D 10 9 6 2	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;"></td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;"></td><td style="padding: 5px;">S</td></tr> </table>	N		E	O		S	♠ R V 8	
N		E							
O		S							
♥ V 9		♥ A D 10 7 5							
♦ 7 3		♦ 4							
♣ V 7 5		♣ A 4 3 2							
	♠ 7 3								
	♥ R 6 4 2								
	♦ D 9 8 5								
	♣ D 9 6								

Donneur : Est Contrat : 4 ♠ =

Entame : As ♦

Enchères : ♠ ♥ ♦ ♣

S	O	N	E
			1 ♥
P	1 ♠	2 ♦	X
3 ♦	4 ♠	P	P
P			

### Solution :

2 ♦ : 6 cartes, ou 5 belles, 11-17 H

X : 3 cartes à ♠, dans une main positive, ou 18 H et +

3 ♦ : Ne devrait pas beaucoup gêner les adversaires.

Mais dire 4 ♦, barrage, vulnérable et sans singleton est trop risqué.

4 ♠ : le 9<sup>ème</sup> atout incite à nommer la manche

Après l'As ♦ (Sud a fourni le 5, préférentiel), Nord contre-attaque ♣, vous placez un petit du mort, Sud prend de la D et en rejoue, pour le 10 de Nord et l'As du mort. Atout pour la main, ♦ coupé, un autre tour d'atout, puis ♣. Le partage 3-3 de la couleur vous dispense de l'impasse ♥. 10 levées. Si, par gourmandise, vous tentez l'impasse ♥, Sud prend et rejoue ♣, moins 1. Mais si Nord ne joue pas ♣ à la seconde levée, affranchissez les ♥ et +1.