

Vulnérabilités : E/O

Donne 3 **

Donneur : Sud

Contrat : 4♠ =

Entame : 2♠

Joueur : Est

	♠ 7										
	♥ V 10 8 7										
	♦ R 10 8 5 2										
	♣ R 9 6										
♠ R 9 8 6 4	<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 10px;">N</td><td></td><td style="padding: 2px 10px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 10px;">O</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td style="padding: 2px 10px;">S</td><td></td></tr> </table>	N		E	O				S		♠ D V 10 5
N		E									
O											
	S										
♥ 5 3 2			♥ A R 6 4								
♦ 3			♦ A V 7								
♣ A V 7 2			♣ 4 3								
	♠ A 3 2										
	♥ D 9										
	♦ D 9 6 4										
	♣ D 10 8 5										

Donneur : Sud

Contrat : 4♠ =

Entame : 2♠

Enchères :

♠ ♥ ♦ ♣

S	O	N	E
P	P	P	1 SA
P	2 ♣	P	2 SA
P	4 ♦	P	4 ♠
P	P	P	

Solution :

2 ♣ : Avec intention de dire 2♠ sur 2♦ ou 2♥, pour montrer une « misère dorée »

2 SA : les 2 majeures 4^{ème}

4♦ : Transfert pour les♠. Fit 9^{ème} et un singleton : on impose la manche

La main de base étant celle du mort, il convient d'essayer de couper les ♣ pour gagner le contrat. Est fait la 1^{ère} levée en main, en déduisant que Sud a vraisemblablement entamé dans l'As ♠ 3^{ème} (meilleur que As ♠ et ♠), aussi convient-il d'éviter ce dernier pour qu'il ne puisse donner autres 2 tours d'atout. Alors ♣, en passant le Valet si Sud ne fournit pas un honneur (s'il le fait, on prend de l'As et on rejoue le Valet, le second honneur étant en Nord, sinon Sud aurait peut-être entamé la couleur). Le retour ♥ est pris en main, ♣ pour l'As, ♣ coupé, l'autre honneur ♥, l'As ♦, ♦ coupé et ♣ coupé. Il ne reste plus qu'à donner un ♥ et 1 atout, 10 levées.