

Vulnérabilités : Tous Donne 23

Donneur : Sud Contrat : 4 ♠ Entame : V ♦ Joueur : Est

	♠ 8 5	
	♥ A D 10 6	
	♦ 4 2	
	♣ 10 8 5 4 3	
♠ A V 7		♠ R D 10 9 3
♥ 8 4 3		♥ 7 5
♦ A 7 5		♦ R D 8 3
♣ R 9 6 2		♣ D 7
	♠ 6 4 2	
	♥ R V 9 2	
	♦ V 10 9 6	
	♣ A V	

Donneur : Sud Contrat : 4 ♠

Entame : V ♦

Enchères :

S	O	N	E
P	1 ♣	P	1 ♠
P	1 SA	P	2 ♣
P	2 ♥	P	4 ♠
P	P	P	

Solution :

2 ♣ : Roudi.

2 ♥ : 3 cartes à ♠, minimum.

4 ♠ : Conclusion facile.

L'entame de l'As ♣ étant très dangereuse, Sud pose le V ♦ sur le tapis.

Avec 3 perdantes inévitables (2 ♥ et l'As ♣), vous devez vous débarrasser de votre 4^{ème} ♦.

Si ceux-ci sont partagés 3-3, pas de problème.

Mais s'ils sont 4-2, vous pourrez quand même gagner grâce à une manœuvre de Guillebard.

Jouez 2 tours d'atout, 3 tours de ♦, et ♦ coupé au mort.

Le détenteur du dernier atout possède aussi le 4^{ème} ♦ !